Länk till gitrepot: <https://github.com/joro1993/Create-a-Multifabrik.git>

Multifabriken  
Det första jag började med för denna uppgift var att göra en meny, det finns 4 produkter att köpa och beställa. Bil, Rör, Havremjölk och Godis. Sen ska användaren kunna se vad som har beställts i listor. Så det finns också med i menyn.   
  
Jag kör med en while loop igenom hela programmet. Jag har även en tom string som heter input. Och i min while loop har jag om input INTE är lika med 6 så kommer programmet att fortsätta köras. Däremot om input är lika med 6 så kommer programmet att avslutas. Och input är då såklart kopplad till en Console.ReadLine()  
  
Sen har jag även en if, else if och else statement.   
Här fungerar det samma sak som på while loopen. Om input är lika med 1, så kommer information om att beställa en bil fram som man kan mata in information. Samma sak med 2, fast då är det information om rör, och 3 är information om havremjölk, 4 är om godis. Sen 5 är visa listan på vad användaren har beställt och 6 är avsluta.   
  
I mina if else if else statements så har jag kopplat ihop dem med andra classer i andra filer.   
En fil för varje klass. Dem filerna är i stortsätt samma.  
  
Men i helhet så är det om att lägga in informationen som man matar in i listan som sedan kommer visas i programmet. Jag har en foreach loop i varje Class med en Console.Writeline som ska visa ut listan.   
  
Sedan om man går ner till else if (input == 5) så ser det lite annorlunda ut.   
Det är här jag anropar på mina classer och listorna i varje Class för att få dem att visas i programmet när man klickar på 5.   
  
Jag tycker jag följt relativt god standard för OOP. Jag kan inte säga till 100%, jag är väldigt ny med hela OOP konceptet och har inte programmerat så mycket i C# förut.   
  
Det jag vet att jag säkert skulle kunna göra bättre framöver är att inte få koden att vara ”tjatig”, upprepande. Men det är något man får träna på!